


RELAZIONE DI ADOZIONE

Anno scolastico	2009-2010
Editore	
Autore	Albertina Banderali, Vilma Gervasoni, Rossella Köhler
Titolo	Idee! Sussidiario delle discipline
Classe	4a-5a

Composizione	Pagine	Codice per l'adozione
Classe quarta Sussidiario delle discipline - Volume unico Per saperne di più (classe 4 ^a -5 ^a)	pp. 336 pp. 128	978-88-45142-06-2
Sussidiario delle discipline - Tomo antropologico Sussidiario delle discipline - Tomo scientifico	pp. 168 pp. 168	978-88-45139-61-1
Classe quinta Sussidiario delle discipline - Volume unico	pp. 336	978-88-45139-63-5
Sussidiario delle discipline - Tomo antropologico Sussidiario delle discipline - Tomo scientifico	pp. 168 pp. 168	978-88-45139-74-1

Ho scelto di adottare **Idee! Sussidiario delle discipline**, perché è un progetto completo e unitario, strutturato in modo da valorizzare i differenti stili di apprendimento degli alunni e consente al docente di sviluppare anche itinerari individualizzati. Presenta contenuti e percorsi relativi a tutti gli obiettivi riguardanti le discipline dell'ambito antropologico e di quello matematico-scientifico e all'Educazione alla Convivenza Civile.

Nei volumi per gli alunni è stata data particolare attenzione alla progressione e concatenazione degli argomenti presentati e all'uso di un lessico specialistico ma al contempo adeguato alla loro età. I contenuti sono esposti in maniera chiara, curata e approfondita.

Reputo molto efficace il progetto grafico che prevede la distinzione tra i due momenti dell'apprendimento, quello di lettura e studio e quello di attività e metodo di studio. Le pagine dei testi, inoltre, sono arricchite da immagini fotografiche, grandi tavole disegnate, carte geografiche, storiche e tematiche di facile lettura e comprensione.

Molto interessanti sono anche le proposte di lettura, codifica e analisi di documenti storici, carte geografiche e immagini, volte a coinvolgere attivamente gli alunni guidandoli verso l'acquisizione di attente e specifiche competenze comunicative ed espressive.

Trovo molto originali le pagine di apertura delle varie unità, che, attraverso immagini accattivanti e proposte operative ludiche, incoraggiano i docenti a seguire percorsi "altri" nella presentazione dei contenuti disciplinari, da un lato stimolando i bambini alla curiosità, dall'altro guidandoli nel recupero delle loro preconcoscenze.

Innovativo è il percorso delle stanze, pagine dedicate alla strumentalità e al metodo di indagine specifico di ogni disciplina.

All'interno di ciascuna unità sono presentati pagine e box di Educazione alla Convivenza Civile e percorsi di Tecnologia. Anche le pagine e i box *Nel mondo* sono trasversali alle diverse discipline. La loro utilità è fondamentale per allargare l'orizzonte, aprendo una finestra oltre i confini disciplinari.

La rubrica *Secondo me* offre interessanti stimoli per una riflessione sia su tematiche vicine alla realtà del bambino, sia su argomenti di carattere più generale, ma sempre di grande attualità. I box *Mi ricordo?* propongono un richiamo a concetti-chiave trattati durante le classi precedenti, mentre i box *Imparo a...* forniscono elementi per riflettere sulle abilità e sulle strategie di studio.

Interessanti le pagine finali di ogni unità, intitolate *Se provo...riesco!* e *Se ci penso...lo so!* nelle quali gli alunni oltre a verificare abilità, conoscenze e competenze raggiunte, possono anche riflettere sui meccanismi che si devono mettere in atto per l'esecuzione di ogni singola attività. Ritengo che attraverso le numerose e diversificate sollecitazioni di queste proposte operative gli alunni arrivino a una vera acquisizione degli argomenti e a una loro proficua sistematizzazione.

Il volume **Idee! Per saperne di più** è un innovativo strumento di approfondimento e ampliamento degli argomenti trattati nel testo base che mira a stimolare l'apprendimento attraverso l'operatività, volta anche a verificare le competenze più ampie acquisite dall'alunno.

La sezione di Informatica contiene un percorso essenziale e lineare per acquisire la strumentalità di base del linguaggio e della tecnologia del computer. Interessante il fatto che il percorso sia arricchito da un programma interattivo presente sul sito della casa editrice che approfondisce gli argomenti trattati sul volume e propone esercizi sull'utilizzo di tutti i principali programmi informatici che permettono di sperimentare concretamente e imparare "facendo".